|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| [http://www.fsm.edu.tr/resimler/fsmvu-logo.png](http://www.fatihsultan.edu.tr/Anasayfa) | **Fatih Sultan Mehmet Vakıf Üniversitesi**  **Mühendislik Mimarlık Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü**  **Bilgisayar Programlama II**  **Süre: 120 Dakika Final Sınavı Tarih: 07/01/2016** | **Bölüm**  **Öğrenci No**  **Adı Soyadı** |

1. (15) Aşağıdaki soruları ”Fatih123 Sultan2 Mehmet3 vakıf4 Üniversitesi5 ” metnine göre kodlayınız.
   1. Metindeki harf sayısını bulunuz. Toplama rakam ve boşluk dâhil olmamalıdır.
   2. Metindeki küçük harfleri büyük harfe büyük harfleri küçük harfe dönüştürünüz. Metni tekrar oluşturunuz.
2. (25) Birimlerdeki personelleri saklamak için iki adet dosya oluşturunuz. Bu dosyalardaki bilgileri okuyarak aşağıdaki şekilde JTable’a arka arkaya ekleyiniz. Birim kolonunda dosya ismi uzantısız olarak yer almalıdır. Soruyu veritabanı işlemlerinde JDBC kullanarak çözünüz.



Yazılım

Müdürlük



PERSONEL

Aktar

Özel Aktar

**Dosyalar**

**Ekran**

Birim Aktar

* 1. *Aktar* butonuna basıldığında JTable’dan okunan Personel bilgilerini veritabanında oluşturacağınız personel tablosuna aktarınız.
  2. *Özel aktar* butonuna basıldığında sadece ismi A ile başlayan personelleri veritabanına aktarınız.
  3. *Veritabanına aktar* butonuna basıldığında JTable’dan okunan birim bilgilerini birincil anahtar olarak birim adı kolonu içerenbirbirim tablosuna aktarınız. JTable’da Birim bilgileri çift değerler içermektedir. Bunları tek olarak aktarmak için gerekli kontrolü yazınız.

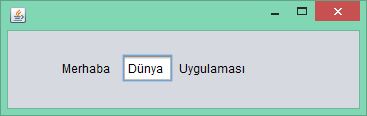
1. (20) Aşağıdaki JFrame’i oluşturunuz.

|  |  |
| --- | --- |
| * 1. Ekrandaki her bileşen için tıklanma sayısını ve bileşenin türünü ekrana yazdırınız. Örneğin metin kutusu 3’e 5 defa tıklandı yazacaktır.   2. A şıkkının çözümünü tek bir olay kullanarak yapınız.   3. A veya b şıkkında her tıklama işlemini açtığınız bir dosyaya yazdırınız. |  |

1. (20) Veritabanında bilesen isimli aşağıdaki gibi bir tablo oluşturunuz. Entity bean teknolojisiyle tablodan bileşenleri okuyup yandaki ekranı kodla oluşturunuz.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **BilesenTürü** | **Icerik** |
| 1 | Label | Merhaba |
| 2 | TextBox | Dünya |
| 3 | Label | Uygulaması |

BILESEN



Sonuç ekranı

1. (20)Aşağıdaki kavramları tanımlayınız.
   1. Jtable ve Jlist gibi bileşenlerde kullanılan model görüntü ve kontrol (model view kontroller) yapısının kullanım amaçlarını açıklayınız.
   2. Veri akışlar (datainputstream) ve byte düzeyindeki akışları fonksiyon ve kullanım amacını düşünerek karşılaştırınız.